

Teammeisterschaft Jugend Trio 2016/2017

Sektion Bowling Sachsen

Mitglied der Deutschen Bowlingunion (DBU) und des Keglerverbandes Sachsen (KVS)

Internet: www.sachsenbowler.de

Landesjugendwart: Mario.Schuler@Vertrieb.BKM.de

Datum	Austragungsorte
-------	-----------------

28.08.2016	Vita Center Chemnitz
------------	----------------------

29.10.2016	Play Dresden
------------	--------------

19.11.2016	Bowlplay leipzig
------------	------------------

21.01.2017	Play Dresden
------------	--------------

Check Inn	9.30 Uhr
-----------	----------

Ehrungen:	Medaillen und Urkunden für Plätz 1 -3
-----------	---------------------------------------

Meldegebühr:	10,00 € pro Trio ist auf das Konto des KVS zu entrichten IBAN: DE23 8705 0000 3533 0042 35
--------------	---

Spielgebühr:	1,50 € pro spiel
--------------	------------------

Meldungen an:	Namentliche Meldung nur mit beigefügtem Meldeformular an Mario Schuler oder Michael Demuth. Meldungen nach Ablauf der Meldefrist haben keinen Anspruch auf Berücksichtigung.
---------------	--

Meldeschluss:	14.08.2016
---------------	------------

Teammeisterschaft Trio 2016/2017

Allgemeines

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendlichen, die im Besitz eines Spielerpasses des KVS mit gültiger Beitragsmarke und eine DBU-Ranglistenkarte 2016/2017 sind. Beides ist beim ersten Start der Teammeisterschaft Jugend Trio vorzulegen. Es ist zulässig, wenn sich Teams aus unterschiedlichen Vereinen bilden. Es ist zwar im jeweiligen Vereinshemd anzutreten, eine einheitliche Mannschaftskleidung ist aber nicht erforderlich.

Spielmodus Teammeisterschaft Jugend Trio Saison 2016/2017

Es werden vier Spieltage absolviert. Pro Spieltag werden in der A- und B- Jugend 6 Spiele durchgeführt.

Bahnwechsel erfolgt nach jedem Spiel eine Bahnpaar nach rechts.

Punktevergabe: Nach jedem Spiel werden die Ergebnisse der Spieler aller teilnehmenden Trios verglichen. Der Spieler auf Position 1 mit dem höchsten Ergebnis erhält gemäß der Anzahl der teilnehmenden Trios die meisten Punkte. Der Zweitplatzierte erhält einen Punkt weniger usw.

Mit den Spielern auf den Positionen 2 und 3 wird analog in der Auswertung verfahren. Die somit erspielten Punkte werden dem Mannschaftskonto gutgeschrieben. Am Ende des Spieltages erhält dann noch einmal die Mannschaft mit dem höchsten Pinergebnis gemessen an der Anzahl der Teams die höchste Punktzahl. Das zweitplatzierte Team erhält einen Punkt weniger usw.

Bei Pingleichheit an einem Spieltag entscheidet über die Platzierung des Teams die niedrigere Differenz der Spiele aus der Trioserie am jeweiligen Spieltag. Sollte nach dem Spieltag eine Punktgleichheit bestehen, so wird die Platzierung beiden Mannschaften zuerkannt.

Teammeister ist am Ende das Team mit den meisten Punkten.

Es gilt die aktuell gültige Sportordnung und der aktuell veröffentlichte Ahndungsmittelkatalog. Zudem können Geldstrafen gemäß dem im Startheft befindlichen Ordnungsmittelkatalog erhoben werden.

Änderungen vorbehalten.