

Mannschaftswettbewerb Jugend 2015/2016



Sektion Bowling Sachsen

Mitglied der Deutschen Bowlingunion und dem Keglerverband Sachsen e.V.

Internet: www.sachsenbowler.de
Landesjugendwart: jugend@sachsenbowler.de

Mannschaftswettbewerb Jugend 2015/2016

Mitglied der Deutsche Bowling Union und dem Keglerverband Sachsen e.V.

Sektion Bowling

Bereich Jugend

Internet: www.sachsenbowler.de
Landesjugendwart jugend@sachsenbowler.de



<u>Datum</u>		<u>Austragungsorte</u>
15.11.2015	1. Spieltag	Chemnitz Vita Center
12.12.2015	2. Spieltag	Chemnitz Vita Center

Check-In: 09:30 Uhr

Ehrungen: Medaillen und Urkunden für die Plätze 1 bis 3

Spielgebühr: 1,50 € pro Spiel

Meldung an: Die Meldung erfolgt formlos durch namentliche Meldung mit EDV Nummer an den Landesjugendwart. Meldungen nach dem Meldeschluss haben keinen Anspruch auf Realisierung. Der ausgefüllte Meldebogen ist fristgemäß an den Landesjugendwart zu senden.

jugend@sachsenbowler.de

Meldeschluss: **30.10.2015**

Mannschaftswettbewerb Jugend 2015/2016

Allgemeines

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendlichen, die im Besitz eines Spielerpasses des KVS mit gültiger Beitragsmarke und einer DBU-Ranglistenkarte 2015/2016 sind. Beides ist beim ersten Saisonstart der/des Spielerin/Spielers vorzulegen.

Spielmodus Mannschaftswettbewerb Jugend Saison 2015/2016

Es werden 2 Spieltage absolviert. In einer Mannschaft spielen 4 Jugendspieler. Angestrebt wird die Belegung jeder Mannschaft durch 1xAm, 1xAw, 1xBm, 1xBw. Da zu wenige Mädchen angemeldet sind, wird entsprechend mit Jungs aufgefüllt.

Für jeden Spieler wird vor Spielantritt ein HDC ermittelt, dass sich aus 60% der Differenz des aktuellen Saisonschnittes zu 200 ergibt.

BSP.: aktueller Saisonschnitt liegt bei 160, Differenz zu 200 sind 40 Pin, davon 60% ergibt 24 Pin HDC. Das HDC wird nicht angepasst – es bleibt für den gesamten Mannschaftswettbewerb bestehen und gilt für jedes Spiel.

Es wird in 2 Staffeln zu je 6 Mannschaften gespielt. Sowohl die Staffel- als auch die Teamzugehörigkeit wird gelöst. Pro Spieltag spielen die Mannschaften einer Staffel gegeneinander, also 5 Spiele, so wie in der Klubmeisterschaft.

Bahnwechsel erfolgt nach jedem Spiel um ein Bahnpaar nach rechts.

Nach jedem Spiel dürfen Spieler ausgewechselt werden. Wird ein Spieler an einem Spieltag verletzungsbedingt innerhalb des Spieles ausgewechselt, darf er an diesem Spieltag nicht mehr starten.

Die Positionen der Spieler sind ebenfalls nach jedem Spiel veränderbar.

Punktevergabe: Nach jedem Spiel werden die Ergebnisse der Spieler der auf der Doppelbahn gegeneinander spielenden Teams verglichen. Der Spieler Team 1 auf Position 1 mit dem Spieler Team 2 Position 1. Mit den Spielern auf Position 2,3 und 4 wird ebenso verfahren. Der Gewinner erhält 2 Punkte, bei Gleichstand 1 Punkt, verloren 0 Punkte. Das Team mit der besseren Serie erhält nochmals 2 Punkte. Die erspielten Punkte werden dem Mannschaftskonto gutgeschrieben. Das macht also maximal 10 Punkte pro Spiel. Bei Punktgleichheit am zweiten Spieltag entscheidet über die Platzierung des Teams die niedrigste Differenz der Spiele aus der Mannschaftsserie am Spieltag.

Am 2. Spieltag erfolgt im Anschluss an die 5 Spiele das Finale.

Dabei spielen die Plätze 1 aus beiden Staffeln um Platz 1, die Plätze 2 beider Staffeln um Platz 3.

Die Finalsiege erfolgen im Bakersystem.

Selbstverständlich gelten auch in der Jugend die aktuell gültige Sportordnung und der aktuell veröffentlichte Ahndungsmittelkatalog. Zudem können Geldstrafen gemäß dem, im Startheft befindlichen, Ordnungsmittelkatalog erhoben werden.

Änderungen vorbehalten