

# Landesmeisterschaft Jugend Doppel 2009/2010



## **Sektion Bowling Sachsen**

Mitglied der Deutschen Bowlingunion und dem Keglerverband Sachsen e.V.

Internet: [www.sachsenbowler.de](http://www.sachsenbowler.de)  
Landesjugendwart: [jugend@sachsenbowler.de](mailto:jugend@sachsenbowler.de)

# Landesmeisterschaft Jugend Doppel 2009/2010

Mitglied der Deutsche Bowling Union und dem Keglerverband Sachsen e.V.

## Sektion Bowling

Bereich Jugend

Internet: [www.sachsenbowler.de](http://www.sachsenbowler.de)  
Landesjugendwart [jugend@sachsenbowler.de](mailto:jugend@sachsenbowler.de)



### Doppel Vorrunde:

**Datum:** 1.Vorrunde - 07.11.2009  
2.Vorrunde - 31.01.2010  
-

**Check In immer 10:00 Uhr**

**Austragungsort:** 1. Vorrunde - Bowl Play Leipzig  
2. Vorrunde - Bowl Play Leipzig

**Spielmodus:** Gespielt werden in der A-Jugend 8 Spiele und in der B-Jugend 6 Spiele.  
Die Vorrundenergebnisse werden in die Zwischenrunde mitgenommen.  
Weitere Details zum Spielmodus unter dem Punkt "Spielmodus".

**Qualifizierungen:** Für die Zwischenrunde qualifizieren sich:  
9 A - männlich      4 A - weiblich  
11 B - männlich      3 B - weiblich

### Doppel Zwischenrunde:

**Datum:** 27.02.2010

**Check In 10:00 Uhr**

**Austragungsort:** Bowl Play Leipzig

**Spielmodus:** Gespielt werden in der A- & B-Jugend 4 Spiele.  
Die Ergebnisse aus der Zwischenrunde werden nicht mit ins Finale genommen.  
Weitere Details zum Spielmodus unter dem Punkt "Spielmodus".

**Qualifizierungen:** Für das Finale qualifizieren sich:  
6 A - männlich      4 A - weiblich  
8 B - männlich      3 B - weiblich

## **Doppel Finale:**

<b>Datum:</b>	27.02.2010      Beginn 13:00
<b>Austragungsort:</b>	Bowl Play Leipzig
<b>Spielmodus:</b>	Gespielt wird in Am, Bm & Aw nach "Best of Three Modus". Bw Steppladder. Zusätzlich werden die Finalsspiele im Bakersystem ausgetragen. Weitere Details zum Spielmodus unter dem Punkt "Spielmodus".
<b>Ehrungen:</b>	Medaillen und Urkunden für die Plätze 1 bis 3
<b>Spielgebühr:</b>	1,50 € pro Spiel in der <b>Vorrunde</b> und <b>Zwischenrunde</b> ! <b>Finale</b> frei!
<b>Meldung an:</b>	Namentliche Meldung nur mit dem auf der Sachsenbowler Homepage zur Verfügung stehenden Meldebogen der Saison 2009/2010. Meldungen nach dem Meldeschluss haben keinen Anspruch auf Realisierung. Der ausgefüllte Meldebogen ist fristgemäß an den Landesjugendwart zuschicken.  <a href="mailto:jugend@sachsenbowler.de">jugend@sachsenbowler.de</a>
<b>Meldeschluss:</b>	<b>09.08.2009</b>

# Landesmeisterschaft Jugend Doppel 2009/2010

## Allgemeines

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendliche, die im Besitz eines Spielerpasses des KVS mit gültiger Beitragsmarke und einer DBU-Ranglistenkarte 2009 / 2010 sind. Beides ist beim jeweiligen Vorrundenstart vorzulegen. Die Beitragsmarke für 2010 muss zwingend ab 01.02.2010 vorhanden sein.

## Spielmodus Landesmeisterschaft Jugend Doppel Saison 2009/2010

### Vorrunde:

#### *B-Jugend*

Es werden 2 Vorrunden à 6 Spiele auf reine Pinwertung ausgetragen. Die Ergebnisse aus der Vorrunde werden mit in die Zwischenrunde genommen. Bei Pingleichstand am Ende der 2ten Vorrunde zählt die geringste Differenz zwischen dem höchsten und dem niedrigsten Doppelergebnis der beiden Vorrunden.

#### *A-Jugend*

Es werden 2 Vorrunden à 8 Spiele auf reine Pinwertung ausgetragen. Die Ergebnisse aus der Vorrunde werden mit in die Zwischenrunde genommen. Bei Pingleichstand am Ende der 2ten Vorrunde zählt die geringste Differenz zwischen dem höchsten und dem niedrigsten Doppelergebnis der beiden Vorrunden.

### Zwischenrunde:

#### *B-Jugend*

Es werden 4 Spiele auf reine Pinwertung ausgetragen. Die Ergebnisse aus Vorrunde + Zwischenrunde werden nicht mit in das Finale genommen. Bei Pingleichstand am Ende der Zwischenrunde zählt zunächst die geringste Differenz zwischen dem höchsten und dem niedrigsten Doppelergebnis in der Zwischenrunde, sollte danach immer noch Gleichstand sein, entscheidet das 18-Meter-Strikeout Werfen.

#### *A-Jugend*

Es werden 4 Spiele auf reine Pinwertung ausgetragen. Die Ergebnisse aus Vorrunde + Zwischenrunde werden nicht mit in das Finale genommen. Bei Pingleichstand am Ende der Zwischenrunde zählt zunächst die geringste Differenz zwischen dem höchsten und dem niedrigsten Doppelergebnis in der Zwischenrunde, sollte danach immer noch Gleichstand sein, entscheidet das 18-Meter-Strikeout Werfen.

### Finalrunde:

#### *B-Jugend*

#### *B-Jugend weiblich*

In der B-Jugend weiblich, wird nach dem Stepladder Modus gespielt. Hierzu werden je Finalrunde 2 Spiele auf Pinwertung gespielt. Qualifiziert für die nächste Finalrunde ist jenes Doppel, welches in Addition der 2 Spiele die meisten Pins hat. Bei Pingleichheit, wird das 18-Meter-Strike-Out-Werfen entscheiden.

**Finalrunde 1: Platz 3 nach der Zwischenrunde gegen Platz 2 nach der Zwischenrunde**

**Finalrunde 2: Sieger Finalrunde 1 gegen Platz 1 nach der Zwischenrunde**

#### *B-Jugend männlich*

Die Finalrunde wird im „Best of Three“ Modus ausgetragen. Dabei erreicht das Doppel die nächste Runde welches als erstes 2 Spiele gewonnen hat. Zusätzlich werden die Finalrunden im Bakersystem gespielt. Jedes Doppel legt dabei eine Spielerreihenfolge fest und nach dieser wird dann abwechselnd Frame für Frame gespielt.

Daraus ergibt sich folgende Spielweise:

*Spieler 1 spielt den Frame 1, 3, 5, 7 & 9 und Spieler 2 Frame 2, 4, 6, 8 & 10.*

**Finalrunde 1:** **Spiel 1:** **Platz 1 nach der Zw.runde gegen Platz 8 nach der Zw.runde**  
**Spiel 2:** **Platz 2 nach der Zw.runde gegen Platz 7 nach der Zw.runde**  
**Spiel 3:** **Platz 3 nach der Zw.runde gegen Platz 6 nach der Zw.runde**  
**Spiel 4:** **Platz 4 nach der Zw.runde gegen Platz 5 nach der Zw.runde**

**Finalrunde 2:** **Spiel 5:** **Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 4**  
**Spiel 6:** **Sieger Spiel 2 gegen Sieger Spiel 3**

**Finalrunde 3:** **Spiel um Platz 1:** **Sieger Spiel 5 gegen Sieger Spiel 6**

**Spiel um Platz 3:** **Verlierer Spiel 5 gegen Verlierer Spiel 6**

Nach jeder Finalrunde kann die Reihenfolge geändert werden. Landesmeister ist jenes Doppel, welches in der 2ten Runde nach Punkten gewonnen hat. Bronzemedallengewinner ist jenes Doppel, welches im Spiel um Platz 3 nach Punkten gewonnen hat. Die erzielten Spielergebnisse in den Finalrunden gehen nicht in die Rangliste ein. Bei Pingleichheit, wird per 18-Meter-Strikeout Werfen der Punkt vergeben.

### **A-Jugend**

Die Finalrunde wird im „Best of Three“ Modus ausgetragen. Dabei erreicht das Doppel die nächste Runde welches als erstes 2 Spiele gewonnen hat. Zusätzlich werden die Finalrunden im Bakersystem gespielt. Jedes Doppel legt dabei eine Spielerreihenfolge fest und nach dieser wird dann abwechselnd Frame für Frame gespielt. Daraus ergibt sich folgende Spielweise:

*Spieler 1 spielt den Frame 1, 3, 5, 7 & 9 und Spieler 2 Frame 2, 4, 6, 8 & 10.*

*A-Jugend weiblich*

**Finalrunde 1:** **Spiel 1:** **Platz 1 nach der Zw.runde gegen Platz 4 nach der Zw.runde**  
**Spiel 2:** **Platz 2 nach der Zw.runde gegen Platz 3 nach der Zw.runde**

**Finalrunde 2:** **Spiel um Platz 1:** **Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2**

**Spiel um Platz 3:** **Verlierer Spiel 1 gegen Verlierer Spiel 2**

*A-Jugend männlich*

**Finalrunde 1:** **Spiel 1:** **Platz 1 nach der Zw.runde gegen Platz 6 nach der Zw.runde**  
**Spiel 2:** **Platz 2 nach der Zw.runde gegen Platz 5 nach der Zw.runde**  
**Spiel 3:** **Platz 3 nach der Zw.runde gegen Platz 4 nach der Zw.runde**

**Finalrunde 2:** **Spiel 4:** **Sieger Spiel 1 gegen Lucky Looser**  
**Spiel 5:** **Sieger Spiel 2 gegen Sieger Spiel 3**

**Finalrunde 3:** **Spiel um Platz 1:** **Sieger Spiel 4 gegen Sieger Spiel 5**

**Spiel um Platz 3:** **Verlierer Spiel 4 gegen Verlierer Spiel 5**

Nach jeder Finalrunde kann die Reihenfolge geändert werden. Landesmeister ist jenes Doppel, welches in der 3ten Runde nach Punkten gewonnen hat. Bronzemedallengewinner ist jenes Doppel, welches im Spiel um Platz 3 nach Punkten gewonnen hat. Die erzielten Spielergebnisse in den Finalrunden gehen nicht in die Rangliste ein. Bei Pingleichheit, wird per 18-Meter-Strikeout Werfen der Punkt vergeben.

**Erklärung zu 18-Meter-Strikeout-Werfen: zunächst werfen beide Spieler dabei zählen nur Strikes. Jenes Doppel mit den meistens Strikes nach den beiden Spielern hat gewonnen. Bei Gleichheit wird abwechselnd 1 Spieler pro Doppel ausgewählt bis ein Gewinner feststeht.**